

Articolo 1 - Iscrizione al campionato:

Comma A: Alla COPPITALIA AMATORI maschile/femminile sono ammesse ad iscriversi le squadre appartenenti a Società i cui campi di gioco sono stati affiliati Uisp per l'anno in corso.

Comma B: Al Campionato possono partecipare solamente soci Uisp che siano in possesso della Classifica UISP-ULTT dal giocatore n. 300 in poi.

Il rinnovo della Classifica può essere richiesto allegando la stampa dell'elenco pubblicato su www.ultt.it (con una crocetta accanto al nome) alla domanda d'iscrizione ai Campionati della relativa squadra d'appartenenza. Con una nota sullo stesso elenco può essere richiesta la revisione da parte del Consiglio ULTT per i livelli ritenuti non appropriati.

Al Campionato possono partecipare giocatori/trici diversamente abili. Ogni squadra all'atto dell'iscrizione dovrà specificare il loro numero.

Comma C: Ogni Società può iscrivere più squadre al Campionato, in questo caso esse verranno denominate A, B, C,

Comma D: Nel caso che una Società iscriva più squadre, i/le giocatori/trici presenti in esse non potranno cambiare squadra durante il Campionato, il capitano provvederà a sostituire le assenze o gli eventuali infortuni con la rosa dei/delle giocatori/trici iscritti/e. Qualora si riscontri la presenza di uno/a stesso/a giocatore/trice in più squadre, il/la giocatore/trice verrà squalificato/a per tutto il Campionato. Sono ammessi spostamenti in modo permanente e definitivo solo previa richiesta e approvazione del Consiglio ULTT.

Comma E: Il numero minimo necessario di giocatori è quattro (4) per il maschile e tre (3) giocatrici per il femminile.

Ogni squadra può avere un massimo di quindici (15) giocatori/trici. Non sono ammesse aggiunte/sostituzioni nella rosa per tutta la durata del Campionato. Salvo quanto previsto dal Comma D.

Comma F: Nel caso di inadempienze ai precedenti comma il Consiglio ULTT si riserverà di decidere sulla validità dell'iscrizione.

Comma G: Nel caso una squadra turbi il normale andamento del Campionato perché iscritta a più manifestazioni, il Consiglio ULTT potrà squalificare la Società, e quindi tutte le sue squadre, per il Campionato in corso e per i successivi.

Comma H: La Classifica UISP - ULTT è attribuita in base al modulo Richiesta Classifica, ai Referti Gara e/o all'attività della stagione precedente. Qualora risultasse impropria e/o falsata (a discrezione del Consiglio ULTT, anche in base a segnalazioni o reclami), accadrà quanto segue:

- 1) con un avviso ufficiale dei Responsabili del Campionato, tali giocatori/trici saranno passati/e di Classifica e non potranno continuare a giocare nel Campionato in corso;
- 2) gli'incontri giocati al momento della verifica daranno un punto all'altra squadra alla quale sarà assegnata la vittoria anche in caso di 1-1;
- 3) in caso di recidiva sarà penalizzata l'intera squadra;

Comma I: Le penalizzazioni di cui all'Articolo 1 saranno comunicate al capitano ed alla Società della squadra di cui fanno parte i/le giocatori/trici e saranno pubblicate su www.ultt.it.

Articolo 2 - Formula:

1ª Fase) Gironi all'italiana, sola andata con classifica finale. Tutte le squadre accederanno alla 2ª Fase.

2ª Fase) Tabellone eliminatorio con teste di serie in base al punteggio dei gironi, le altre squadre saranno poste a scalare. Il tabellone si fermerà alla finale.

3ª Fase) Finale in sede unica. La sede verrà individuata dal Consiglio ULTT in base alla disponibilità delle Società affiliate. I/Le giocatori/trici della finale passeranno di Classifica nella stagione successiva.

Articolo 3 - Gli incontri:

Comma A: La giornata ufficiale di gara del Campionato sarà il sabato, gli incontri inizieranno alle ore 15.00. Le squadre potranno far richiesta, tramite il Modulo Iscrizione, di poter disputare, in alternativa, gli incontri in casa la domenica ore 9.00 oppure ore 14.30. Il ritardo di comportamento è fissato a mezz'ora dall'orario di presunto inizio della gara.

Comma B: Gli incontri potranno svolgersi sia all'aperto che al coperto e con l'illuminazione artificiale, sui campi del tipo e del fondo dichiarato all'atto dell'iscrizione, salvo diverso accordo sottoscritto dai capitani e comunicato al Consiglio ULTT.

Comma C: Ogni incontro si comporrà di due (2) singolari ed un (1) doppio e dovrà obbligatoriamente avere la seguente progressione:

- 1) primo singolare;
- 2) doppio;
- 3) secondo singolare.

Comma D: Ogni incontro dovrà essere giocato al meglio dei tre sets con la seguente formula:

- a) i primi due sets con eventuale tie-break a 7 (golden point su 6 pari) punti;
- b) in caso di parità si effettuerà un tie-break a 10 (golden point su 9 pari) punti in sostituzione del terzo set;
- c) varrà la regola del no-advantage: ogni game dei primi due sets sarà giocato con un punto solo al punteggio di 40/40 e il/la giocatore/trice in risposta potrà avvalersi di decidere ogni volta da quale parte rispondere il punto decisivo.

Comma E: Nelle squadre maschili non si potrà disputare più di una gara. Nelle squadre femminili solo una giocatrice potrà disputare due incontri, ma non i due singolari (potrà giocare quindi un singolare e il doppio).

Comma F: In caso di incontri, nei quali siano presenti giocatori/trici diversamente abili, gli/le avversari/e saranno tenuti/e a adeguarsi alle loro regole di gioco (doppio rimbalzo, posizione di battuta in campo, ecc.).

Comma G: Una squadra si considera "non presentata", quindi assente, quando all'atto della presentazione delle formazioni non siano presenti fisicamente almeno quattro giocatori per la squadra maschile e tre giocatrici per le squadre femminili, onde garantire un completo svolgimento della giornata di gara. Gli incontri non disputati da una squadra, verranno assegnati, con il massimo punteggio all'altra squadra. Dopo due non presenze consecutive la squadra verrà deferita al Consiglio ULTT e successivamente ammonita.

Comma H: Si considera "rinunciataria", una squadra che senza avvertire sia l'altra squadra sia i Responsabili del Campionato, non si presenti alla gara con nessun componente compreso il capitano, nel caso in cui sia non giocatore/trice. La squadra che rinuncia alla disputa dell'incontro in programma, perderà l'incontro con il massimo punteggio, verrà deferita al Consiglio ULTT per eventuali sanzioni disciplinari e nella 1ª Fase del Campionato verrà penalizzata di tre punti.

Articolo 4 - Compiti e responsabilità del capitano:

Comma A: Per ogni incontro, ciascuna squadra, dovrà essere obbligatoriamente rappresentata da un capitano di maggiore età, tesserato Uisp per la Società che rappresenta.

Comma B: I capitani sono responsabili del regolare svolgimento delle giornate, dell'identità e del comportamento disciplinare della propria squadra.

Comma C: Il capitano di ogni squadra avrà l'obbligo di:

- 1) assicurarsi che siano fisicamente presenti all'orario di gara il numero minimo di giocatori/trici tra quelli/e che intende "presentare"* onde poter disputare tutti gli incontri previsti.

*Non necessariamente saranno quelli/e che giocheranno gli incontri (Cfr punto 4);

- 2) dare al capitano della squadra avversaria l'apposito Modulo Presentazione Squadre con l'elenco dei nominativi di tutti/e i/le giocatori/trici di cui intende usufruire nella giornata di gara completo di Classifica UISP e Numero di tessera socio Uisp;

- 3) ogni capitano presenterà il Modulo Formazione obbligatoriamente incontro per incontro a seguire (secondo la progressione stabilita nell'Articolo 3, Comma C), avendo quindi la possibilità di utilizzare al meglio la rosa dei/delle propri/e giocatori/trici;

- 4) il/la giocatore/trice, che il capitano intende far giocare, dovrà essere fisicamente presente all'atto dell'inserimento in formazione. Non saranno tollerati ritardi di alcun genere.

Comma D: Il capitano della squadra è responsabile dell'identità e del comportamento disciplinare della squadra stessa. Quindi raccoglierà dai/dalle propri/e giocatori/trici presenti all'incontro, ed esibirà su richiesta del capitano della squadra avversaria:

1) il Cartellino Tecnico Uisp comprovante l'appartenenza alla Società per cui gareggiano, sul quale dovrà essere posta una foto tessera;

2) in mancanza della foto tessera sul Cartellino Tecnico Uisp, l'obbligatorio documento di identità personale.

Comma E: Il capitano della squadra è responsabile della compilazione del Referto Gara.

1) Entrambi i capitani delle squadre hanno l'obbligo di redigere il Referto Gara sul modulo ULTT, completandolo in ogni sua parte compresa la firma del capitano dell'altra squadra, e tenerlo a disposizione di eventuali future (comunque entro l'inizio dei Campionati dell'anno successivo) richieste del Consiglio ULTT.

2) Detti referti e/o eventuali reclami scritti dovranno pervenire, preferibilmente al numero di fax 0574-894640, entro e non oltre le ore 12 del mercoledì successivo alla giornata di gara presso la sede ULTT. L'obbligo d'invio del Referto Gara è del capitano della squadra vincente, che può concordare anche diversamente. Il rispetto di tale termine è l'unico che garantisce la non applicazione di quanto previsto al successivo punto 3).

Nel caso di Referti Gara relativi allo stesso incontro, ma pervenuti con risultati e/o giocatori/trici diversi/e, i capitani dovranno consegnare il Referto Gara firmato in originale al Consiglio ULTT. Eventuali sanzioni disciplinari verso giocatori/trici, squadre e Società si baseranno sull'esame discrezionale di tali referti e/o sulla loro non disponibilità presso il Consiglio ULTT nei tempi richiesti.

3) Nel caso di mancato arrivo del Referto Gara, tale irregolarità verrà evidenziata e pubblicata su www.ultt.it dove le squadre troveranno i risultati aggiornati il giovedì successivo.

Tale mancanza costerà alla squadra una penalizzazione secondo decisione del Consiglio Direttivo ULTT.

4) Nel Referto Gara è possibile utilizzare lo spazio per indicare, da parte dei capitani, eventuali irregolarità o osservazioni nello svolgimento dei singoli incontri o della stessa giornata di gara. I reclami ufficiali devono essere sporti separatamente su carta intestata da parte del capitano della squadra interessata e comportano la spesa di Euro 16.00 (da versare tramite vaglia postale (intestato a Uisp Lega Tennis Toscana - via Galeotti n. 32 - 59100 Prato) entro e non oltre il mercoledì successivo alla gara.

5) I capitani registrati su www.ultt.it, con nickname (login) ed email comunicati al momento dell'iscrizione al Campionato, possono trasmettere i referti mancanti (completi dei risultati di ogni incontro) all'email info@ultt.it. Detti Referti Gara saranno trasmessi alla sede ULTT per gli adempimenti necessari e pubblicati su internet prima possibile.

Comma F: In caso di inadempienze nei commi precedenti dell'Articolo 4 il Consiglio ULTT si riserverà di decidere sulla validità delle gare.

Articolo 5 - 1ª Fase, a gironi

Comma A: La composizione del girone all'italiana terrà conto del numero delle squadre iscritte, della possibile presenza di più squadre per Società, e, ove possibile, delle zone geografiche di provenienza.

Il numero dei gironi, il numero di squadre per ogni girone, le giornate di gara e le giornate di recupero, verranno decise dal Consiglio ULTT in base al numero totale d'iscritti.

Comma B: Gli incontri dovranno essere disputati nelle giornate di gara previste dal calendario, salvo diverso accordo, sottoscritto dai capitani e comunicato tempestivamente al Consiglio ULTT. In caso di non accordo varrà la giornata prevista dal calendario di recupero.

Gli incontri non iniziati o interrotti per "causa di forza maggiore" (pioggia, impraticabilità dei campi, oscurità, ecc.), dovranno essere comunicati tramite Referto Gara e recuperati o completati nelle giornate di recupero previste dal calendario, o in date ritenute più idonee da entrambi i capitani e di comune accordo con il Consiglio ULTT. In caso di non accordo, il Consiglio stabilirà a suo giudizio la data di svolgimento di ogni incontro da recuperare.

Comma C: Il punteggio sarà assegnato con il seguente criterio: un punto in palio per ogni partita, per cui la squadra vincitrice potrà totalizzare 2 o 3 punti a seconda delle partite vinte. Per contro l'altra squadra totalizzerà 1 o 0 punti.

Comma D: Se alla fine del girone di qualificazione ci saranno due o più squadre a pari punti, il Consiglio ULTT deciderà tramite il confronto:

1) incontro diretto;

- 2) numero sets vinti;
- 3) estrazione a sorte.

Articolo 6 - 2ª Fase, tabellone eliminatorio

Comma A: Tutte le squadre accederanno alla 2ª Fase.

- 1) Le giornate di gara saranno decise dal Consiglio ULTT all'atto della formazione del tabellone;
- 2) Il tabellone sarà formato e pubblicato su www.ultt.it almeno la settimana precedente il primo turno.

Comma B: La classifica acquisita nel proprio girone sarà fondamentale al fine del collocamento nel tabellone ad eliminazione diretta. Se possibile, nel primo turno si eviteranno incontri tra squadre della stessa Società.

Comma C: Per il 1° turno si giocherà nella sede della squadra evidenziata in neretto nel tabellone, salvo accordo tra i capitani che dovrà essere trasmesso al Consiglio ULTT. Per i turni successivi si terrà conto della regola che favorisce in casa chi ha effettuato più trasferte i turni precedenti, in caso paritetico sarà favorita la squadra posta in alto. Il tabellone proseguirà fino alle semifinali comprese.

Comma D: Gli incontri non iniziati o interrotti per "causa di forza maggiore" (pioggia, impraticabilità dei campi, oscurità, ecc.), dovranno essere recuperati o completati entro il mercoledì successivo alla gara, pena l'esclusione della squadra ospitante, che in tale eventualità avrà l'obbligo di reperire un campo coperto. In caso di non accordo, il Consiglio ULTT stabilirà a suo giudizio la data di svolgimento di ogni incontro da recuperare.

Articolo 7 - 3ª Fase, finale

Comma A: Data e luogo della finale saranno decisi dal Consiglio ULTT, pubblicati su internet e comunicati tempestivamente alle squadre interessate.

Comma B: Alla squadra vincente della COPPITALIA AMATORI maschile/femminile verrà consegnato il titolo di Campione Toscano, titolo con il quale avrà l'opportunità di partecipare ai Campionati Nazionali a Squadre Uisp per mai classificati dell'anno in corso.